|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Ce qu’on fait ici | Résultat attendu |
|  | Au départ, le lecteur est fermé et il n’y a rien d’affiché. |  |
| TODO 01 | On initialise les variables membres pour pouvoir éventuellement avoir un disque et un index sur la piste courante du disque. |  |
| TODO 02 | On ajuste l’affichage du lecteur comme quand on a ouvert le lecteur mais on n’a pas encore mis un disque dedans. |  |
| TODO 03 | On fait en sorte que l’on puisse ouvrir ou non le lecteur  Quand on fait un clic sur l’image , ou sur le menu mnuEditonAllumerEteindre, on alterne la valeur de la propriété Checked de l’objet chkPower. Et le texte du menu passe de « Allumer le lecteur» à «Éteindre le lecteur », ou inversement. | De sorte que l’on va voir le lecteur ouvert ou fermé, selon le cas. |
| TODO 04 | On veut commencer par insérer un disque dans le lecteur | Attention. On ne peut pas encore tester cette méthode. |
| TODO 05 | On va faire en sorte de voir l’affichage du disque courant. | Si on choisit le disque Test1 : |
| TODO 06 | On va maintenant faire le code pour la méthode TempsRestant() qu’on appelait mais qui était vide à ce moment-là. |  |
| TODO 07A  TODO 07B  TODO 07C  TODO 07D | On va faire l’appel de la méthode InsererUnDisque avec différentes SorteDeDique  Notez que les données du disque Normal sont aléatoires et varient selon l’exécution. Utilisez les disques Test1, Test2 ou Test3 pour voir des résultats constants. | Si on choisit le disque Normal :    Si on choisit le disque Test1 :    Si on choisit le disque Test2 :    Si on choisit le disque Test3 : |
| TODO 08 | Code pour le gestionnaire d’évènement btnPisteSuivante\_Click pour avancer le disque d’une piste et ajuster le temps restant dans le lecteur | Attention. On ne verra pas tout de suite que cela fonctionne parce que les contrôles pour avancer à la piste suivante ou pour reculer à la piste précédente sont inactifs par défaut. |
| TODO 09 | Code pour activer les boutons selon le contexte | Maintenant votre clic pour voir la piste suivante pourra ajuster les valeurs sur le lecteur et on peut voir la piste courante et le temps restant changer. |
| TODO 10 | Code pour le gestionnaire d’évènement btnPistePrecedente\_Click pour reculer le disque d’une piste et ajuster le temps restant dans le lecteur | Vous pourrez vérifier que votre bouton fonctionne |
| TODO 11 | Code pour Éjecter un disque |  |